

PI 023 - 04.05.2000

GCK-983/GCK-982
Tastaturcontroller

 nation ++ Presseinformation ++ Presseinformation ++ Press

Germering, 4. Mai 2000

www.tastaturen.com präsentiert den neuen, flexiblen Tastatur-controller GCK-983/GCK-982. Der hochintegrierte [Kontroller](#) erkennt die jeweilige aktive Schnittstelle selbsttätig und verfügt über eine Weiche und einen integrierten Maus- und [Trackball](#)-Controller. Er ist kundenspezifisch programmierbar und kann in eigene PCB-Layouts integriert werden.

Intelligente Programmierung

Kundenspezifische Tastaturen benötigen universelle, leistungsfähige und unkomplizierte Controller. Der GCK-983/GCK-982 von GeBE erfüllt diese Anforderungen durch eine ausgeklügelte Programmierung und die Verwendung eines hochintegrierten Microcontrollers.

Schnittstelle selbstkonfigurierend

Auf dem Controller sind die Schnittstellen AT, [PS/2](#), [USB](#) und [ADB](#) vorhanden. Die aktive Schnittstelle wird automatisch erkannt. So kann der Controller durch einfaches Wechseln des Anschlußkabels ohne neue Programmierung auf eine andere Schnittstelle zum Host-System umkonfiguriert werden.

Funktionsverdoppelung durch Blockebene

Die hohe Flexibilität des Controllers zeigt sich auch in der Anpassungsmöglichkeit an eine spezielle Tastenanordnung. Die Tastenbelegung der maximal 128 anschließbaren Tasten sind über eine im EEPROM anlegbaren Tabelle der Scancodes einfach zu programmieren. In der 16x8 Matrix kann eine Taste als Block-Taste definiert werden, die mit einer zusätzlichen Tastenebene die Anzahl der Funktionen je Taste verdoppelt.

Echtes N-Key-Rollover

In Anwendungen, bei denen häufig und unter Zeitdruck größere Datenmengen eingegeben werden müssen, kommt das echte N-Key-Rollover des Controllers zum Tragen. Ausnahme: USB hat einen 6-Key-Rollover.

Apple-freundlich

Der Anschluß einer separaten Einzeltaste für eine Power-On-Funktion, wie sie z.B. bei Apple-Rechnern üblich ist, wird unterstützt.

Integrierter Maus- und Trackballcontroller

Im GCK-983/GCK-982 ist zusätzlich ein Controller für Maus oder Trackball integriert. Alle Mausgeräte mit X-Y-Bewegungsimpulsen werden unterstützt. Außerdem kann optional ein VersaPoint-Geber zur Cursor-Steuerung angeschlossen werden. Bis zu drei Maus-Tasten lassen sich in der Keyboard-Matrix einbinden. Der Anschluß der Mausfunktion an den PC erfolgt bei PS/2 oder [Seriell](#)em Interface über ein separates Anschlußkabel, während bei einer USB- oder ADB-Schnittstelle Tastatur und Mausgerät vorteilhaft zusammen nur ein Kabel benötigen.

Vorteilhafte Tastaturenweiche

Wird der Tastaturcontroller an den PC über ein AT oder PS/2 Kabel angeschlossen, so kann an die integrierte Weiche, z.B. zur vorübergehenden Erweiterung der Funktionalität, zusätzlich eine PC-kompatible Tastatur angeschlossen werden.

Integration auf eigene Platine

Für OEM-Kunden wird eine spezifische Anpassung sowohl im Programm als auch im Platinenlayout angeboten. Der Controllerchip und das Schaltungsdesign stehen auch zur Integration in ein eigenes Platinenlayout zur Verfügung.

Hohe Flexibilität und kostengünstig

Der hoch flexibel ausgestattete Controller GCK-982 wird dann vorteilhaft angewendet, wenn es um den Anschluß einer bereits bestehenden Tastaturmatrix geht, ein Trackball oder VersaPoint angeschlossen werden soll und eventuell die bereits auf dem Controller installierten Standard Anschlußbuchsen für AT, PS/2, USB, ADB und Seriell Verwendung finden sollen. Ist dagegen die Pinbelegung des Anschlußsteckers für die Tastaturmatrix noch frei wählbar, dann kann diese an den kostengünstigeren, kleineren Controller GCK-983 angepaßt werden. Er ist mit einer durchsteckbaren Pfostenbuchse ausgestattet, sodaß er ohne Zwischenkabel direkt auf einen Pfostenstecker aufgesteckt werden kann, der sich auf der Leiterplatte der Tastaturmatrix befindet. So wird es bei der von GeBE vermarkteten Industrietastatur GFK-97 praktiziert.

sales@www.tastaturen.com Anrufen: (0 89) 89 43 99-0 Faxen: (0 89) 89 43 99-11